

LES ANIMATIONS DE RÉSEAU CANOPÉ



Avec son Atelier nomade et son LaB'Inclusif, Réseau Canopé vous propose 4 animations :

L à 10h00 et à 16h00

#accessibilité

Travaillez l'accessibilité universelle de vos espaces éducatifs à partir d'exemples concrets, avec le LaB'Inclusif

#cyberharcèlement

Venez construire avec nous votre plan d'action pour lutter contre le harcèlement et le cyberharcèlement

participation libre et sans inscription

L à 11h30 et à 14h30

#intelligence artificielle

Créez un chatbot pour aider les enseignants à rendre leurs supports accessibles à tous

#ludopédagogie

A travers l'escape game "code inclusion", entrez dans l'école inclusive par le jeu

RENCONTREZ CEUX QUI FONT AVANCER VOS PROJETS



La plateforme pour construire /rénover vos formations en intégrant les **soft skills**



L'agence **Economie de la Connaissance** pour tous vos projets



Vous soutenir dans vos coopérations avec la **Recherche** et les Laboratoires



LA solution d'**impression** basse consommation, rapide et écologique

LE EDTECH DAY, UNE EXPÉRIENCE APPRENANTE

A l'issu de chaque intervention, retrouvez sur l'espace Cards du EdTech day les 3 idées fortes de chaque témoignage

Vous avez déjà créé un compte CARDS ?



Ouvrez votre application et retrouvez le contenu de la journée, qui restera disponible jusqu'à la fin de l'année !

Vous n'avez pas créé de compte ?

Flashez ce QR code et entrez dans l'espace Cards du EdTech day 2024 pour vivre l'expérience apprenante



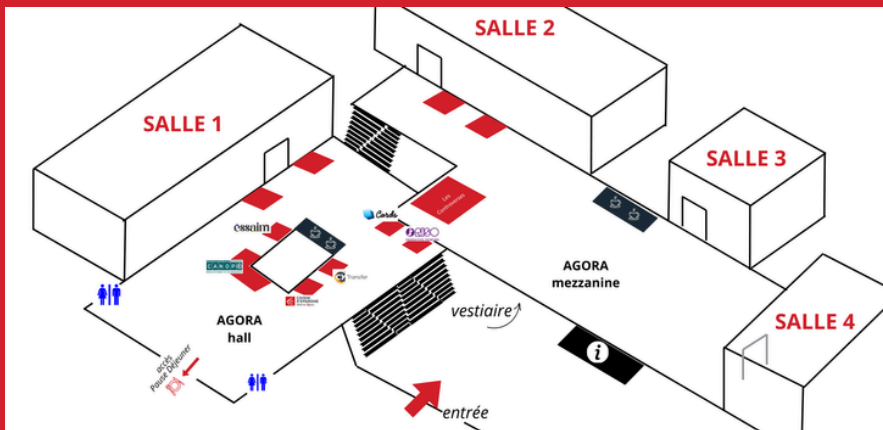
EdTech day

S'INSPIRER - PARTAGER - APPRENDRE



Programme

06 nov 2024



un événement



réalisé avec le soutien et l'implication de ses partenaires



📍 Salle 2 - introduction

09h15 Ouverture de la journée par **Véronique MOREIRA**, Vice-Présidente Education et Collèges, **Métropole de Lyon** et **Anthony KUNTZ**, Président **EdTech Lyon**

📍 Salle 1 - conférences

GRAND TEMOIN

09h30 "Intelligence artificielle, une révolution normale"
Jonathan BANON, Entrepreneur EdTech

DU PAIR À PAIR AU COLLECTIF : MISE EN OEUVRE D'APPROCHES INNOVANTES

10h00 Construire en réseau et par la communauté un usage du manuel papier augmenté en primaire
Muriel GRANDCLEMENT, **Académie Lyon**
Joséphine LEJOT, **Ecole Jean ROSTAND**
Audrey BOULANGER, **Ielivrescolaire.fr**

10h30 Mettre l'évaluation par les pairs au cœur de la pédagogie
Michel GIRARD, Directeur **Diage**, **Centre Universitaire Catholique De Bourgogne**
Gaultier LARGE, **Eduxim**

11h00 **Démo Lab'** **Ielivrescolaire.fr**, manuel scolaire numérique & **Eduxim**, IA et évaluation

11h30 L'apport de l'apprentissage entre pairs dans l'enseignement de l'anglais dès 3 ans
Laure SALANDRE, Enseignante en maternelle, **Ecole Jean Guehenno**
Nathalie LESSELIN, **KOKORO Lingua**

12h00 Apprendre avec et par les autres : le peer-learning
Marianne ABADIE, **Sopra Steria Academy**
Chloe BOURDILLON, **Sopra Steria**
Sidonie DELEPLANQUE, **We are Peers**

12h30 **Démo Lab'** **Kokoro lingua**, l'anglais dès 3 ans & **We are Peers**, apprendre entre pairs

📍 Salle 2 - conférences

GRAND TEMOIN

09h30 "On apprend mieux en jouant ? Vraiment ?"
Eric SANCHEZ, Lab. d'innovation pédagogique, Université de Genève

ANCRAGE ET EFFICACITÉ PÉDAGOGIQUE

10h00 Augmenter un enseignement par un serious game mêlant réel et virtuel
Ana CAMEIRAO, **Mines de St-Etienne**
Damien BRIATTE, **Interfora IFAIP**
Christophe PERRET, **Interfora IFAIP**

10h30 Faire évoluer les pratiques par la formation : de la solution edtech à son usage en classe
Aude MORY, Formatrice, **Réseau Canopé**
Gwenn COGNARD, **CABRILOG**

11h00 **Démo Lab'** **Interfora IFAIP**, simulation VR industrielle & **Cabrilog**, logiciel de géométrie **CabriSTEAM**

11h30 Dynamiser l'apprentissage et l'engagement par le jeu collaboratif digital
Nathalie PASQUET, **Michelin**
Charlotte SELLIER, **Michelin**
Claire GARCIN-DUFFNER, **KSIRI learning**

12h00 Nourrir la motivation et développer les soft skills des apprenants par un dispositif edtech immersif
Audrenne CANAL, Ingénieure pédagogique, **INP Ecole d'ingénieurs de Purpan**
Anne-Sophie GIMENEZ, **WiDiD Immersive**

12h30 **Démo Lab'** **Ksiri learning**, jeu collaboratif digital & **WiDiD**, réalité virtuelle et Soft Skills

📍 Salle 3 - ateliers

10h00 Comment s'appuyer sur le digital pour mettre en place des rituels d'apprentissage entre pairs ?
Bertrand CAUWET, **Capgemini**
Nelly HAYE, **Capgemini**
Sophie LAZARD, **Glowbl**

11h30 Comment motiver et améliorer les apprentissages par la ludification adaptative ?
Jean-Eric DREYFUS, IA-IPR, **Académie de Lyon**
Elise LAVOUÉ, **Université de Lyon**
Clément PRUDHOMME, **PIMENKO**

📍 Salle 4 - ateliers

10h00 Comment appliquer une démarche d'éco-conception dans la création d'un module de digital learning ?
Karine GARNIER, **Point de Vue sur la Ville**
Thomas GRAVELEINE & Virginie MAMI, **Métropole de Lyon**

11h30 Comment explorer et tester des IA génératives pour monter en compétences dans un cadre sécurisé ?
Claire DOMERGUE, **MEDEF**
Benjamin PARMONTIER & Virginie COUTIÈRE, **INOKUFU**

📍 Salle 1 - conférences

GRAND TEMOIN

14h00 "IA: quels enjeux d'égalité sociale et territoriale ?"
par Marie-Caroline MISSIR, Directrice Générale, Réseau Canopé

LUTTE CONTRE LES FRACTURES : INSERTION, INCLUSION & ACCESSIBILITÉ

14h30 **Créer un pont entre orientation et insertion des étudiants grâce à l'Intelligence Artificielle** | Claude BENSIMON, Professeur associé, **Paris School of Technology & Business**
Damien GOSSERIES, **DREAMIN'JOB**

15h00 **Prévenir le sexisme ordinaire par une formation en VR ; mesure d'impact et approche scientifique** | Karine SPIEGEL, Leslie WALLART, **CRNL**
Lénaïc CADET, **Reverto**
Audric MAZZIETTI, **ESDES**

15h30 **Démo Lab'** Dreamin'Job, IA et projet professionnel & Reverto, VR et comportement sexiste

16h00 **Adapter le texte aux besoins de chacun par l'IA pour un accès à la lecture sans exclusion** | Ludivine HANSEN, **Enseignante**
Baptiste BREJON, **Glaaster**
Camille ROULLET, **Doctorante CRNL**

16h30 **Sensibiliser les élèves à la citoyenneté numérique et à la lutte contre le cyberharcèlement** | Mickaël BERTRAND, **Lycée intern C.de Gaulle**
Dominique GARRIGUES, **Magnard-Vuibert**
A. JOUBERT-MERANDAT, **Magnard-Vuibert**

17h00 **Démo Lab'** Glaaster, accessibilité et lecture & Magnard, cyberEmi, citoyenneté numérique

📍 Salle 2 - conférences

GRAND TEMOIN

14h00 "Qui a peur du Numérique ? ... pour les apprentissages"
Gérard GIRAUDON, Directeur de Recherche émérite, INRIA

HYBRIDATION DES PRATIQUES ET CONTINUITÉ PÉDAGOGIQUE

14h30 **Du présentiel au distanciel : déployer au niveau monde une capsule pédagogique ludique** | Céline SONDENECKER, Responsable **Campus APAVE**
Virginie DUCEY, **Mobiteach**

15h00 **Accompagner la transition vers le collège en Guyane par une stratégie pédagogique numérique comodale** | Serge MOUTON, **DRANE, Rectorat de Guyane**
Stéphane BARBATI, **Kalyzée**

15h30 **Démo Lab'** Mobiteach, capsule pédagogique ludique & Kalyzée, salle comodale d'enseignement

16h00 **Se raconter face caméra pour apprendre : l'IA au service des auto-interviews réflexives** | Alice RIOU, **emlyon business school**
Alban PELESZKO, **IOGA**

16h30 **Utiliser la réalité virtuelle en formation : le cauchemar des formateurs ?** | Charlotte LECOQ, **Léo Lagrange Formation**
Alisson FOUCAULT, **UNIVR STUDIO**

17h00 **Démo Lab'** loga, capter et diffuser le savoir & UniVR, virtualPro, VR et employabilité

📍 Salle 3 - ateliers

14h30 **Comment la réalité virtuelle peut-elle améliorer l'enseignement des LV et la coopération entre pairs ?** | Matthieu GAVAUD, **Collège Jean Macé**
F. ANDRE, C. MINETTO, IA-IPR Anglais, **Ac. Lyon**
Patrick JORDIKIAN, **Speedernet**

16h00 **Comment appliquer une démarche d'éco-conception dans la création d'un module de digital learning ?** | Jean-Pascal MULOT, Chef de Projet Learning, **ARaymond**
Véronique NOUGIER, **SMART CANAL**

📍 Salle 4 - ateliers

14h30 **Comment la tech permet d'engager les jeunes en rupture dans un accompagnement socio-professionnel ?** | Marie-Astrid GALLET, Coord. du revenu solidarité jeunes, **Métropole de Lyon**
Fatma CHOUAIEB, **Hello Charly**

16h00 **Comment améliorer son innovation pédagogique en travaillant avec la recherche publique ?** | Isabelle HOEFKENS, Pilotage et Appui au dév. des projets et Christelle VENTURA, Valorisation, SHS, **CY TRANSFER**

📍 Salle 2 - conférence conclusive

17h30 **LE MOT DE LA FIN** Regards croisés, analyse, questions : le point de vue des Grands Témoins

Jonathan BANON, Gérard GIRAUDON, Marie-Caroline MISSIR et Eric SANCHEZ reviennent sur l'essentiel de la journée.